



KORUNKA

Magazín Klubu deskových a karetních her Korunka, Ostrava

Přátelé za jakéhokoliv počasí

Jubilejní patnáctý ročník multižánrového festivalu Colours of Ostrava poctili svou návštěvou také přátelé našeho klubu z jiných měst. Například z Hradce nad Moravicí, Prahy nebo Plzně. Nevšední zážitky přinesly čtyři dny hudebního blázňání i deskokráčům z celé republiky.

Co se týče počasí, tak to se oproti loňskému ročníku až tak nevyvedlo. Dva ze čtyř dnů propřelo, což zasáhlo do atmosféry i samotné návštěvnosti festivalu. Povinnou výbavou tedy nebyly opalovací krémy proti tropickým teplotám jako loni, nýbrž pláštěnky a holínky. Nebo také sandálky, ze kterých se voda hned vylije.

Pro ty, kteří se na festival letos nedostali je tu alespoň video se záběry ze samotných Colours of Ostrava. Ke zhlédnutí je jako vždy na YouTube na kanálu Magazín KORUNKA. Zároveň se jedná o první díl seriálu Toulavá Korunka, který vás tímto zavede do prostředí industriální Ostravy.

14. – 17. 7. 2016

REFLEX

CHČIJE A CHČIJE!!!

**COLOURS
OF OSTRAVA!!!**

6

červenec - srpen
2016

Uvnitř tohoto vydání:

Vlaada slaví a s ním celé 2
Česko

Korunka vstupuje do nové 2
sezóny

Hrát či nehrát, to je, oč tu 2
běží (díl první)

Toulavá Korunka zve na 3
vinobraní

Korunka a Legie jdou do 3
boje o mistra republiky

Hrát či nehrát, to je, oč tu 3
běží (díl druhý)

Rozhovor od klubového 4
stolu

~~2015/2016~~



2016/2017

Slovo redakce

Vážené čtenářky a vážení čtenáři, tímto číslem jsme zakončili první sezónu tohoto dvouměsíčníku. Ani se nechce věřit, že je tomu už rok, co magazín Korunka vznikl.

Tehdy jsme se sami sebe ptali: „Co když se to lidem nebude líbit, co když to nebudou číst?“ nebo „Jak často ho vlastně vydávat?“ Uběhl rok a magazín přežil.

A kdeže přežil! On žije! Jeho stránky dýchají a my jsme s každým novým vydáním rádi, že Vám můžeme nabídnout ty nejpodstatnější novinky z deskoherního světa ovlivňující naš klub.

Je tady nová herní sezóna a s ní opět spousta deskoherních akcí po celé republice. Na úvod si

Vás dovolujeme pozvat na otevřání nového ročníku klubu Korunka, které proběhne tradičně jako poslední roky v Kunčicích pod Ondřejníkem (22. – 25. 9. 2016).

Doufáme, že se tam, nebo na nějaké jiné povedené akci setkáme. Těšíme se.

Redakce magazínu Korunka



Vlaada slaví a s ním celé Česko

18. července proběhlo slavnostní vyhlášení prestižního ocenění Spiel des Jahres. To je v Německu udělováno již od roku 1979 a ještě ani jednou za celou historii se nestalo, aby byl autorem vítězné hry Čech.

Od roku 2016 už tomu tak není. Proti rodákovu z Jihlavy se letos postavili Australan s Němcem. Ani domácí prostředí dolnosaského Rüdigera Dorna však nezabránila Vlaadovi obsadit první příčku. Krycí jména dokázala v hlavní kategorii porazit hry s názvem Imhotep a Karuba a nesmazatelně se tak zařadila do síně slávy vítězů Spiel des Jahres.

Jak sám autor při přebírání trofeje prohlásil, jednalo se o jeden z jeho nejjednodušších

výtvorů. Na to se dá reagovat snad jen všeobecně známým mottem, že „v jednoduchosti je síla“.

Vláďa Chvátíl se narodil v roce 1971. Začátky jeho vývojářské práce patřili především počítačovým hrám, kdy se s brněnskou společností ALTAR Interactive (dnes ALTAR Games) podílel na tvorbě několika počítačových her. Mezi nejznámější počiny patří logická hra Fish Fillets a strategická Original War.

Od té doby se Vláďa aktivně ve velké míře venuje také hrám deskovým. A v tomto odvětví patří mezi nejlepší. O tom bezesporu svědčí například hry Through the Ages: Příběh civilizace, Space Alert, Mage Knight,

Galaxy Trucker či Tash-Kalar: Aréna legend. Nyní se k nim může přiřadit také ta vůbec nejúspěšnější ze všech. A to již zmiňovaná Krycí jména. Vlaadovi za to patří velká gratulace a pro ostatní je to důkaz, že i z malých nápadů mohou vzniknout velké věci. Snad se tedy na podobně velký úspěch nebude čekat dlouho.



Vlaada s Vodkou v Beskydách 2016

Korunka vstupuje do nové sezóny

Stejně jako loni, předloni, předpředloni i předpředpředloni se také letos chystá oficiální otevřání nové sezóny klubu Korunka.

Zvaní jsou samozřejmě všichni zájemci včetně nečlenů klubu. A jak už samotný název akce napovídá, hrát se bude tradičně v údolí Beskyd. Jde totiž o Pohodové hraní v Kunčicích pod Ondřejníkem, které již páťtým rokem proběhne nedaleko dřevěného kostelíka svatého Prokopa a svaté Barbory v ubytovacím areálu Českých drah.

Před rokem se návštěvníci mohli těšit drobnějšímu zpestření v podobě sobotního turnaje

ve venkovní hře Mölkky, který ovládl překvapivý vítěz Petr Pučok.

V nadcházejícím ročníku se ovšem chystá změna. Mölkky nahradí kooperativní hra Pandemic. Turnaj dvojic v této hře proběhne v sobotu po obědě. Tak snad se bude těšit stejněmu zájmu, jako loňské klání s dřevěnými kolíky. Motivací by mohlo být především to, že vítězná dvojice postupuje do finále konaného v Praze v rámci Deskokohani 2016. Ale pozor! V této kvalifikaci bude z kapacitních důvodů místo jen pro dvanáct párů, takže se nezapomeňte včas přihlásit.



Kromě toho všeho se můžete těšit na redakční štáb magazínu Korunka, který bude na místě připraven pořídit opět ty nejlepší záběry z celé této deskoherní akce. Ty se zajisté následně objeví právě na kanálu magazínu KORUNKA přesně tak, jak už jste zvyklí.

A pokud vám nějaké z předchozích videí uniklo, nic se neděje. Ať už se jednalo o záběry z deskoherních akcí, nebo o nějaké díly Toulavé Korunky, vše je nadále zdarma dostupné na internetovém serveru YouTube.

Hrát či nehrát, to je, oč tu běží (díl první)

AEG se před nedávnem pochlubili novou závodní hrou zvanou **Automobiles**. Za nápadem stojí David Short, arizonský autor, jehož hry nejsou v Česku mezi nejrozšířenějšími, přesto ovšem stojí za pozornost. První věc, která by vás u nich měla zaujmout je alespoň jejich povedená grafika. Davidův herní repertoár dokonce nabízí také variantu pro ty, kteří před auty upřednostňují raději letadla. Právě před dvěma lety totiž vydal rovněž závodní hru pojmenovanou Planes.

V této hře, ač jde o závody autiček na závod-

ním okruhu (ty jsou k dispozici dva), budete budovat svůj hrací balíček podobně jako ve hře Dominion. Ovšem místo balíčku karet to bude pytlík plný různobarevných kostiček, představujících vylepšení vozu, servis, náhradní díly, či zvyšování rychlosti. Zároveň ovšem platí, že čím rychleji pojedete, tím více se vám vše na autě bude opotřebovat, a tak se vám



váš pracně vybudovaný pytlík bude zanášet kostičkami, které znemožňují další jízdu. Hra je velmi zábavná, plná obratů, zvláště když hráč přepálí začátek a posléze je i více tahů blokován špatně vybudovaným balíčkem. Kombinaci je tolik, že každá hra vyzývá k jiné strategii a nikdy není dopředu jasné, kterým způsobem nejlépe svůj balíček budovat. Hra se dá dokonce hrát také on-line na adresu www.yucata.de, takže vřele doporučují aspoň vyzkoušet ;)

Hru hodnotil Tomáš Praska

Toulavá Korunka zve na vinobraní

Jako každým rokem se ani letos není možné vyhnout tomu smutnému konci prázdnin, se kterým odchází zároveň období dovolených. Ovšem i v tomto období se stále něco děje. A když už se na Moravě nehrájí zrovna deskové hry, jsou tu nápoje z kvašeného vinného moště. V souvislosti s touto lahodnou tekutinou je samozřejmě spojena řada akcí zvaných vinobraní. Také Korunka se na vybrané z nich chystá. Proto je zde pro vás, případně zájemce, přichystán seznam těch nejlákavějších z nich.

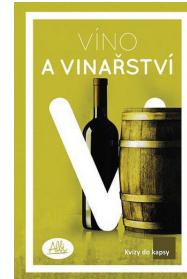
Pro začátek je zde přímo Retro vinobraní a Mistrovství světa ve sběru hroznů. Kde? Přímo v areálu Château Valtice 24. září od 8:30. Zkušení borci ve sbírání hroznových



plodů si mají přinést své vlastní nabroušené nůžky, aby jim šla práce pěkně od ruky. Během tohoto soutěžního klání se návštěvníci budou moci občerstvit lahodným burčákem nebo zakousnout místními vskutku vyhlášenou dobrotu - chleba se škvarkovou pomazánkou. Dále můžete navštívit jednodenní událost přímo v samotné metropoli Olomouckého kraje. Olomoucké vinné slavnosti spojené s prodejem vína na Horním náměstí budou doprovázeny bohatým kulturním programem

včetně soutěže o Krále burčáku. Centrum Olomouce se tak 1. října od 10 do 19 hodin promění v místo vínu zasvěcené.

A kdo by chtěl zabrousit trochu do historie vinařství, pro toho je tu unikátní dlouhodobá výstava v Čejkovicích od vinařského družstva Templářské sklepy. Expozice probíhá od 1. června až do konce tohoto roku.



Tak neváhejte a navštivte některé slavnosti vína právě letos. Třeba tam narazíte zrovna na Korunku...Toulavou Korunku.

Korunka a Legie jdou do boje o mistra republiky

Klub Korunka ze svých řad po letech vypravuje své členy, aby se utkali o titul mistrů České republiky v deskových hrách (22. 10. 2016 proběhne Čtyřpohár). Je tomu už nějaký pátek, co se tým z Korunky vydal do Prahy bojovat o cenné vítězství a ještě cennější postup na Mistrovství Evropy v německém Essenu.

Tyto ambice se rozhodla oživit čtveřice zkušených matadorů z Moravskoslezska. Družstvo s názvem Korunkovaní legionáři dal dohromady ostravský klub Korunka společně

s hradeckým HRAcím DEskovým Centrem Legie, přičemž jsou síly rozloženy pěkně půl na půl.

Ostrava na Čtyřpoháru zaznamenala úspěch naposledy v roce 2011, kdy se kompletní Korunkovské čtveřici překvapivě podařilo obsadit třetí místo. Na další velký úspěch se ovšem nemuselo dlouho čekat. Stačily pouhé dva týdny a trofej za bronzovou příčku z Mistrovství Evropy byla doma v Ostravě.

Tak snad se za pár měsíců budeme radovat z dalších, třeba ještě větších úspěchů, který-

mi o sobě dá zkušená Korunka a mladý teprve před rokem vzniklý klub Legie vědět.



Logo Čtyřpoháru

Hrát či nehrát, to je, oč tu běží (díl druhý)

Odpočinková hra **Leo musí ke kadeřníkovi**, kde se hráči snaží lvu Leovi správně naplnovat cestu, aby se mohl nechat ostříhat, je tu! Hra je určena pro 2–5 hráčů.

Jednoho krásného letního odpoledne jsme se domluvili, že zavedeme lva Lea ke kadeřníkovi. Poprvé jsme se v džungli ani pořádně nerozkoukali a Leo už se stříhal. Měli jsme štěstí začátečníků a potkávali jsme samá přátelská zvířata. No, řekli jsme si, je to hra pro děti a my jsme zkušený tým, proto jsme cestu tak rychle zvládli. Zkusíme to znovu.

Namíslaní prvním úspěchem jsme se cítili neporazitelní. Ovšem, co to? Leovi roste

hřiva a kadeřník je stále v nedohlednu! Tu někdo zapomněl správnou barvu zvířete v džungli, jindy zase dosly správně karty... Už už to vypadalo, že Leo bude po lesích pobíhat jako strašák, ale v hodině dvanácté se nám posledním hrdinovním skokem podařilo doskočit až ke kadeřníkovi. Naše parta průvodců ve složení Cauły, Deli, Potkan a Valerka nezaváhala ani napodruhé. Bylo to sice o fous, ale Leo byl zachráněn od hřívnaté ostudy.



Co k tomu ještě dodat? Hra je pěkně graficky zpracovaná. Také postavička lva Lea vypadá skvěle, ať už s rostoucí hřívou nebo bez ní. Hráči si u hry procičí paměť. My naštěstí navzájem dobře spolupracovali a tak jsme dokázali Lea přes džungli dostat. Kdybych byl průvodcem jen já, asi by Leo ještě teď zaruštal vrousem ve svém doupěti.

Prostě hra "Leo musí ke kadeřníkovi" je příjemná kooperativka pro rodiny s mladšími dětmi. Avšak pobavit a potrápit své paměťové buňky mohou u této hry i zkušenější hráči.

Hru hodnotil Cauły



Rozhovor od klubového stolu – Lumírius

něco bližšího o daných událostech, nebo si po hře sjedu Wikipedii.

Pamatují si, že na moji první takovou hru mě doslova museli přemlouvat, protože jim chyběl jeden hráč. Jednalo se o Here I stand. Náboženské reformační války v Evropě. Během prvního kola mě hra úplně pohltila, hrál jsem Jindřicha VIII., popravoval manželky a podporoval luterány v jejich aktivitách, jenom proto, abychom naštvali papeže. Těch 14 hodin mi uběhlo jako nic.

Jak dlouho se deskovým hrám coby hráč věnuješ a co tě k nim přivedlo?

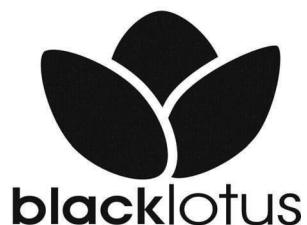
Mezi hráči jsi docela pověstný svým vytříbeným vkusem na deskové hry. Přiblížil bys čtenářům, o který typ deskových her jede a proč tě zrovna tyto hry tak berou?

Je to trošku jinak. Nehraju nějaké složité eurovky a vím, že v Korunce je hlavně eurovářská základna. Tyhle hry jsem v minulosti hrával, ale moje pracovní činnost spočívá právě v počítání a plánování a svůj volný čas chci využít fakt jinak. Proto hraju takové hry, kde je téma úzce spjato s mechanismem a všechno má svůj důvod a význam. Hraju hlavně wargame. Nejedná se vždy o válečné hry, ale v češtině pro tyhle hry není výraz. Jedná se o historické simulace různých konfliktů nebo událostí. Mám rád historii, a pokud se dostanu k nějaké takové hře, tak se i samovzdělávám a dozvídám se

měl opravdu hodně. Tenhle svět mě doslova pohltil a hrávali jsme několikahodinové partie, scházeli se u něj na chalupě a propařili klidně celý víkend. Potom své místo zabraly právě zmiňované eurovky, protože Puerto Rico zavedlo jiný styl her, kdy hráč nečeká na svůj tah. Po mnoha letech jsem se ovšem zase vrátil k těm vícehodinovým partiím a výše zmiňovaný Here I stand, udal další směr, který mi vyhovuje.

Jistě si tedy domů pořizuješ i své vlastní hry, abys mohl hrát i mimo klub. Kolik jich tak zhruba vlastníš a jaký je tvůj řekněme nejcennější kousek?

Mám zhruba 120 her i s rozšířeními. Je to menší sbírka, ale najdou se v ní rodinné hry, starší eurovky a složitější wargame. Pro mě nejcennější kousek je asi hra Thunders Edge. Je to moje první zakoupená hra vydaná roku 1999 díky FFG, dělal ji Christian T. Petersen, což je zakladatel a dlouhodobý ředitel téhle firmy. Hra je odlehčenou verzí jejich pozdějšího kolosa Twilight Imperium. Přestože je hra starší kousek, má své kvality. Jen vizuál přísluší své době.



klub deskových a karetních her

KORUNKA
OSTRAVA

Black Lotus (v centru Ostravy)
Puchmajerova 208/1, Ostrava, 702 00

středa od 16 hodin

- korunka.deskovky@seznam.cz
- facebook.com/korunka.ostrava
- tel: 604 488 372, 608 711 791



www.korunka-ostrava.cz

Šéfredaktor:

Filip „Junior“ Klumper

Editor:

Filip „Junior“ Klumper

Úpravy:

Jiří „Cauly“ Klumper

Tohoto čísla přispěli:

Tomáš „Tom“ Praska, Jiří „Cauly“ Klumper, Lumír „Lumirius“ Kvita

Grafický návrh:

Filip „Junior“ Klumper